**3.2. Infraestrutura**

\*APAGAR\*Aqui deve constar a descrição da infraestrutura computacional da solução para o cliente. Primeiro deve ser descrita a infraestrutura atual, após isso uma explicação do que deve ser alterada e como para adequar a solução proposta, ou se não houver necessidade de alteração, uma justificativa.

Atualmente, nossa cliente Claudimara Macedo, que ocupa o cargo de diretora-executiva Mary Kay, não possui um sistema próprio para o controle de seu negócio, que envolve a administração de suas consultoras, clientes, produtos, entre outros. Claudimara trabalha da seguinte forma: atividades como pedidas de produtos e cadastro de consultoras ela mesma utiliza os recursos do próprio site da Mary Kay. Porém o site possui poucas funcionalidades para um controle mais complexo de seu negócio. Tanto que, para determinados assuntos, ela utiliza ferramentas básicas como planilhas e agendas de seu computador. O sistema SCMK propõe suprir todas as necessidades desejadas por nossa cliente, através dele, será possível oferecer todos os recursos que não se encontram disponíveis no site oficial da Mary Kay, como por exemplo: Cadastro de clientes, controle de estoque, monitoramento de consultoras, cadastro de produtos, status das consultoras, agendamento de sessões, promoções, divulgação de produtos, entre outros.

**3.3. Tecnologias Utilizadas**

\* APAGAR\*Nessa subseção devem vir listados todas as tecnologias utilizadas, com o propósito de cada uma dentro da solução e uma justificativa simples do motivo de sua utilização. Um exemplo de tabela para essa caracterização está na Tabela 1. Títulos de tabelas devem estar acima delas, fonte Helvetica, negrito, tamanho 10, com 6 pontos de espaço antes e depois do título.

**Tabela 1. Tecnologias utilizadas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tecnologia | Camada/Subsistema | Justificativa |
| Git | Infraestrutura | Versionamento de código distribuído entre todos os desenvolvedores.  Necessário pelas ferramentas de hospedagem escolhidas. |
| PostgreSQL | Servidor | Utilizado pela facilidade de integração com o Heroku. |
| Python | Linguagem de Programação | Escolhido pela facilidade da equipe em desenvolver esta linguagem |
| Django | Servidor | Principal framework web de python, de fácil desenvolvimento. |
| Heroku | Servidor | Ferramenta gratuita e facilidade de deploy e configuração |
| Javascript | Linguagem de Programação | Mais interatividade no front-end |